

Laboratorio di Sistemi Operativi - programmazione in c

Alessandro Valenti

3 marzo 2003

Indice

1	Fork e paginazione/segmentazione	3
2	Pipe e IPC	5

Capitolo 1

Fork e paginazione/segmentazione

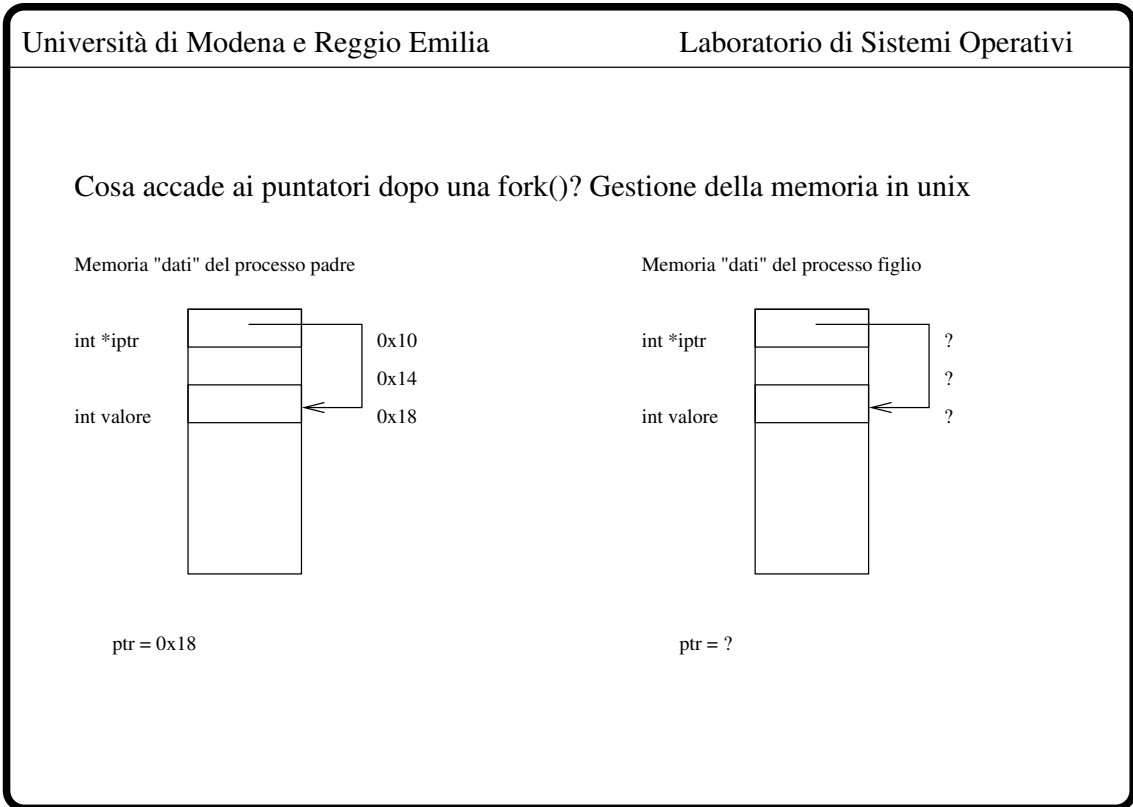


Figura 1.1: fork1

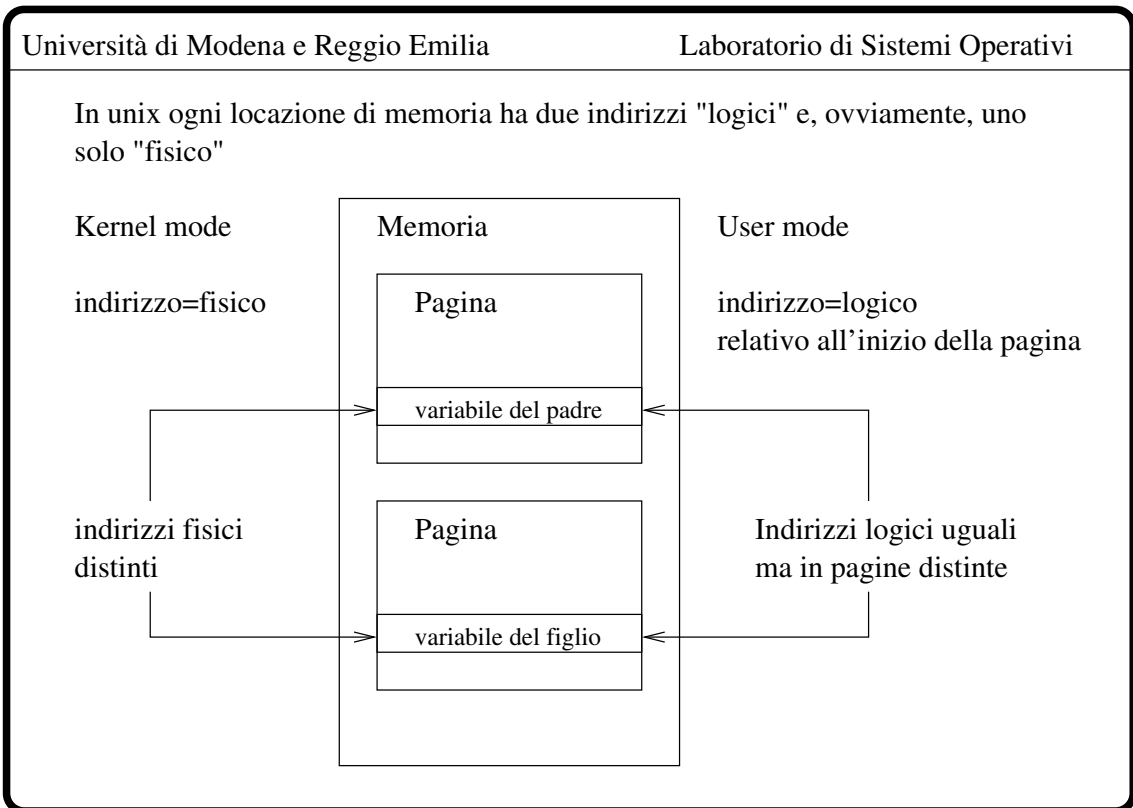


Figura 1.2: fork2

Capitolo 2

Pipe e IPC

Sincronizzazione sulla chiusura del lato di scrittura pipe

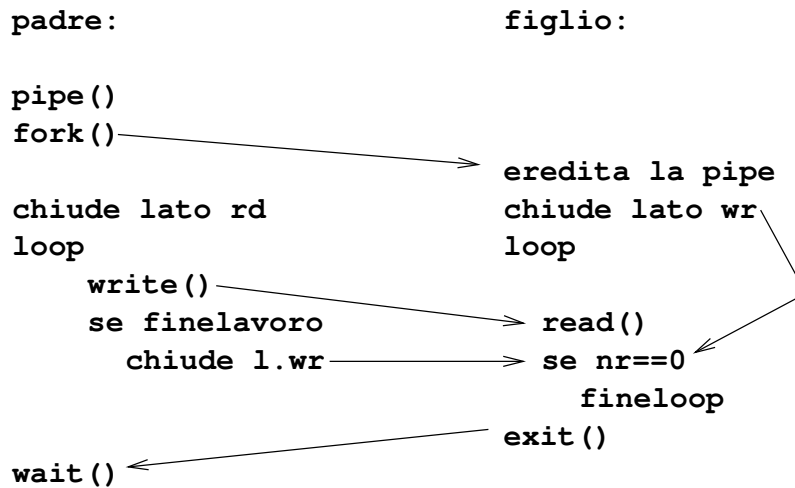


Figura 2.1: c_pipe1

Padre con n link verso n figli

```

alloca spazio per N pipe   pd=malloc(N*sizeof(pipe_t));
crea le N pipe             for(i=0;i<N;i++) pipe(pd[i]);
crea gli N processi        for(i=0;i<N;i++) {
                           switch(fork()) {
il figlio eredita tutto!   case 0: for(j=0;j<N;j++) {
                           if(j>i) close(pd[j][0]);
                           close(pd[j][1]);
                           }
                           child_fun();
                           break;
                           default: /*padre*/
                           close(pd[i][0]);
                           }
                           }
                           }
più ordinato!             ...
                           for(i=0;i<N;i++) wait(&s);
chiude il lato di lettura
produce dati
recupera risultati

```

Figura 2.2: c_pipe2